

PROGRAMMA DI FONFAMENTI DI INFORMATICA

Svolto nel corso G, per l'a.a. 2009-10

- *Introduzione al corso.*
- *Linguaggi macchina e linguaggi di programmazione(imperativi,funzionali,logici).*
- *Elementi fondamentali di un ambiente java (Scrittura, Compilazione, Caricamento, Verifica, Esecuzione)*
- *Tipi primitivi*
- *Operatori aritmetici*
- *Operatori di assegnamento*
- *Operatori di incremento e decremento*
- *Classi, metodi e oggetti, passaggio di parametri*
- *Istruzioni condizionali ed operatori logici*
- *Istruzioni iterative*
- *Progettazione di algoritmi, cenni al concetto di complessità*
- *Conversione implicita ed esplicita tra tipi primitivi.*
- *Metodi statici e la classe Math.*
- *Metodi ricorsivi*
- *Lo stack e l'heap del run-time.*
- *Gli array: dichiarazione e creazione. Array multidimensionali*
- *Metodi di ricerca (lineare, binaria) e di ordinamento (per selezione, inserimento, a bolle, per fusione, quicksort, heapsort)*
- *Caratteri e stringhe. La classe String ed i suoi metodi.*
- *Uso di Applet.*